

平成 27 年度 学年リーグ試合運営要領

1. リーグ戦

	6年/5年生リーグ	4年/3年生リーグ
試合方法	ブロック内総あたりのリーグ戦を行う。 当該チーム同士の話し合いにより、試合日時と試合場所を決定する。	
実施期間	平成 27 年 4 月 19 日(日) ~ 9 月 26 日(土) 注意：6年生リーグは 8 月 29 日(土)	
大会規則	我孫子市大会競技特別規則	我孫子市低学年大会競技特別規則
出場選手	6年/5年生以下	4年/3年生以下
	スポーツ安全保険加入手続きが終了していること	
イニング数	7 回	5 回
コールドゲーム	3 回以降 10 点、5 回以降 7 点	3 回以降 10 点
投手制限	1 試合 15 アウト	1 試合 9 アウト
試合時間	90 分	75 分/60 分
使用球	公認 C 号	
バッテリー間距離	16 m	14 m
塁間距離	23 m	21 m
試合結果報告期限	平成 27 年 9 月 26 日(土) 注意：6年生リーグは平成 27 年 8 月 29 日(土)	

- (1) 引き分けはなし。必ず勝敗を決する。規定イニング数 又は 規定試合時間が過ぎても同点の場合は 我孫子市少年野球 大会競技特別規則 7 条に従い、特別延長戦を行なう。
- (2) 規定内の学年であればどの学年の選手を出場させてもよい。但し、低学年のみのチームは高学年のリーグには参加出来ない。また、2 年生以下を出場させる場合は、指導者が本人の運動能力や技量をよく勘案した上で、出場させること。
- (3) 当該学年の選手がいけない場合は、そのリーグに参加できない。
- (4) 実施期間中に試合が出来なかった場合は、**該当する両チームとも「負け」とする。**
- (5) 新入部員、4 年生リーグ、3 年生リーグのユニフォーム着用は、必ずしも義務とはしない。ただし、運動の出来る服装で、運動靴と帽子を着用すること。また、新入部員はスポーツ安全保険加入を確認後プレーさせること。
- (6) 4 年生、3 年生リーグは、指導者がコーチボックスでベースコーチをしてもよい。その場合は、無番またはユニフォームの上着は着ないこと。
- (7) 試合終了後、両チームの責任者は勝敗表(別紙)に結果を記入し、互いに相手チームの勝敗表を確認を行ない、速やかに下記に事務局にメールのこと。
- (8) 規則は我孫子市少年野球 大会競技特別規則、同 低学年大会競技特別規則、公認野球規則及び競技者必携(競技運営に関する連盟取り決め事項、競技に関する連盟特別規則)を適用する。
- (9) **全リーグで合同チームを認めます。**

順位は以下の優先順位で決定する。

- ① **全試合 消化チーム**
- ② 勝ち数順
- ③ 勝ち数が同じ場合は、直接対決の勝者とする。
- ④ 上記①②③でも差がつかない場合は、当該チームの得失点差を持って決する。

2. 決勝大会

日程：10/25（日）・11/1（日）・11/8（日）・11/15（日）・11/22（日）

（予備日 11/14・11/21・11/23）

変更の可能性があります。

- (1) 決勝大会に出場するチームは、各ブロックの上位 2 チーム（計 4 チーム）とする。ただし、出場チームが少ない学年は、上位 2 チームによる決勝大会とする場合もあり。開会式に報告。
- (2) 試合ルールは、基本的にリーグ戦予選に準ずる。
- (3) 引き分けはなし。必ず勝敗を決する。規定イニング数または規定試合時間が過ぎても同点の場合は我孫子市少年野球 大会競技特別規則 7 条に従い、特別延長戦を行なう。
- (4) 得点差によるコールドゲームは、3 回終了時以降 10 点差以上、5 年生リーグでは 5 回終了時以降 7 点差以上とする。ただし、決勝戦では得点差によるコールドゲームは適用しない。
- (5) 出場優先学年は設けない。規定内の学年であればどの学年の選手を出場させてもよい。ただし、低学年のみのチームは高学年のリーグには参加出来ない。また、2 年生以下を出場させる場合は、指導者が本人の運動能力や技量をよく勘案した上で、出場させること。
- (6) 4 年生、3 年生は、指導者がコーチボックスでベースコーチをしてもよい。
- (7) 規則は、我孫子市少年野球 大会競技特別規則、同低学年大会競技特別規則、公認野球規則及び競技者必携(競技運営に関する連盟取り決め事項、競技に関する連盟特別規則)を適用する。
- (8) 入賞チームのメダルは 15 名分。ただしベンチ入りは 20 名まで可能。
※メダル追加は、できません。ご了承ください。

試合結果報告先：我孫子市少年野球 事務局 稲葉
学年リーグの各試合が終了した時点で、報告下さい。

E-mail : inabada@gmail.com